地方行政サービス改革の取組状況等(令和2年4月1日現在)

自治体コード	都道府県名	市区町村名	類似団体区分
092134	栃木県	那須塩原市	都市 Ⅲ-1

(1)民間委	託			
			【参考】	
	直営(※)	今後の対応方針 【直営(※)を選択した団体のみ回答】	類似団体 委託率	全国(市区町村 分) 委託率
本庁舎の清掃			100.0%	99.4%
本庁舎の夜間警備			100.0%	98.6%
案内・受付	0	経験豊富な再任用職員を活用することにより、住民サービスの向上を図っていく。	93.8%	91.1%
電話交換			100.0%	93.2%
公用車運転			94.4%	87.9%
し尿収集			100.0%	98.1%
一般ごみ収集			100.0%	97.4%
学校給食(調理)			85.7%	71.6%
学校給食(運搬)			90.0%	91.2%
学校用務員事務	0	当面は現状維持とする。	28.6%	37.0%
水道メーター検針			100.0%	99.1%
道路維持補修·清掃等			100.0%	97.2%
ホームヘルパー派遣			100.0%	99.1%
在宅配食サービス			100.0%	99.9%
情報処理・庁内情報システム維持			100.0%	99.7%
ホームページ作成・運営			95.2%	97.5%
調査・集計			94.7%	96.4%
※令和2年4月1日現在にお	らいて、直急	営で専任職員を置いている団体		

							【参考】	
	公の 施設数	制度導入 施設数	導入率	前年度以降、導入が進んでいない理由	自治体微員 常駐施設数	自治体職員を常駐で配置している事に対する考え方	類似団体 導入率	全国(市区町: 分) 導入率
体育館	5	5	100.0%		0		58.4%	39.8%
競技場 (野球場、テニスコート等)	17	17	100.0%		0		58.5%	48.0%
プール	3	3	100.0%		0		69.4%	51.3%
海水浴場	0	0			0		0.0%	14.1%
宿泊休養施設 (ホテル、国民宿舎等)	0	0			0		94.4%	86.7%
休養施設 (公衆治博、海・山の家等)	3	3	100.0%		0		85.7%	75.9%
キャンプ場等	2	2	100.0%		0		65.0%	58.8%
產業情報提供施設	4	4	100.0%		0		80.4%	74.7%
展示場施設、見本市施設	0	0			0		72.2%	64.9%
開放型研究施設等	0	0			0		0.0%	53.3%
大規模公園	4	4	100.0%		0		49.0%	44.3%
公當住宅	19	19	100.0%		0		25.4%	15.3%
駐車場	6	5	83.3%	新設駐車場については、業務内容の精査および指定管理料の試算のため、当園の 間、業務委託にて運用を行っているため。	0		27.7%	37.6%
大規模宣團、斎場等	0	0			0		20.6%	22.3%
図書館	3	2	66.7%	を和2年度に新たな図書館が開館することから、業務内容の精査及び指定管理料 の試算のため、当面の間、当該図書館を業務委託で運用していくため。	0		12.2%	19.8%
博物館	1	0	0.0%	資料の収集、保存、研究については、経験性が必要であり、期間が限定される指定 管理者はなじまないと考える。	1	資料の収集、保存、研究については、継続性が必要であり、期間が限定される指定管 理者はなじまないと考える。	35.8%	27.9%
公民館、市民会館	16	0	0.0%	地域の生涯学習の拠点としているため、直営での管理が望ましいと考える。	16	地域に根差した管理連営が必要であると考える。	32.6%	23.1%
文化会館	2	1	50.0%	公民館と併設の施設であり、一体的な活用を行っているため、現状では富営での運 営を行っている	1	公民館と併設の施設であり、一体的な活用を行っているため、現状では直営での運営 を行っている	62.8%	51.6%
合宿所、研修所等 (青少年の家を含む)	0	0			0		55.9%	49.8%
寺別養護老人ホーム	0	0			0		75.0%	73.8%
介護支援センター	0	0			0		62.5%	48.5%
福祉・保健センター	8	6	75.0%	指定管理を導入していない2施設は保健センターであり、市が直接関わる必要があるため。	2	指定管理を導入していない2施設は保健センターであり、市が直接関わる必要がある ため。	45.5%	53.2%
見童クラブ、学童館等	27	0	0.0%	令和3年度末で業務委託契約の期間が終了となるため、現在、指定管理者制度の 導入を検討中である。	0		41.0%	23.8%

