

「走」のプログラム 1

へびおに



進め方・ルール

- 地面に線を引き、2チームに分かれそれぞれの陣地を決める。
- 合図で1人ずつ自分の陣地から出て、線の上を走り、相手とぶつかったところでじゃんけんをする。
- 勝った人はそのまま線の上を走り、負けた人は線から出て自分の陣地に戻る。
- 負けると同時に、負けたチームの次の人が陣地からスタートして線の上を走り、相手とぶつかったところでじゃんけんをする。
- 相手の陣地に行き着くと1点となり、点数で勝ち負けを決める。