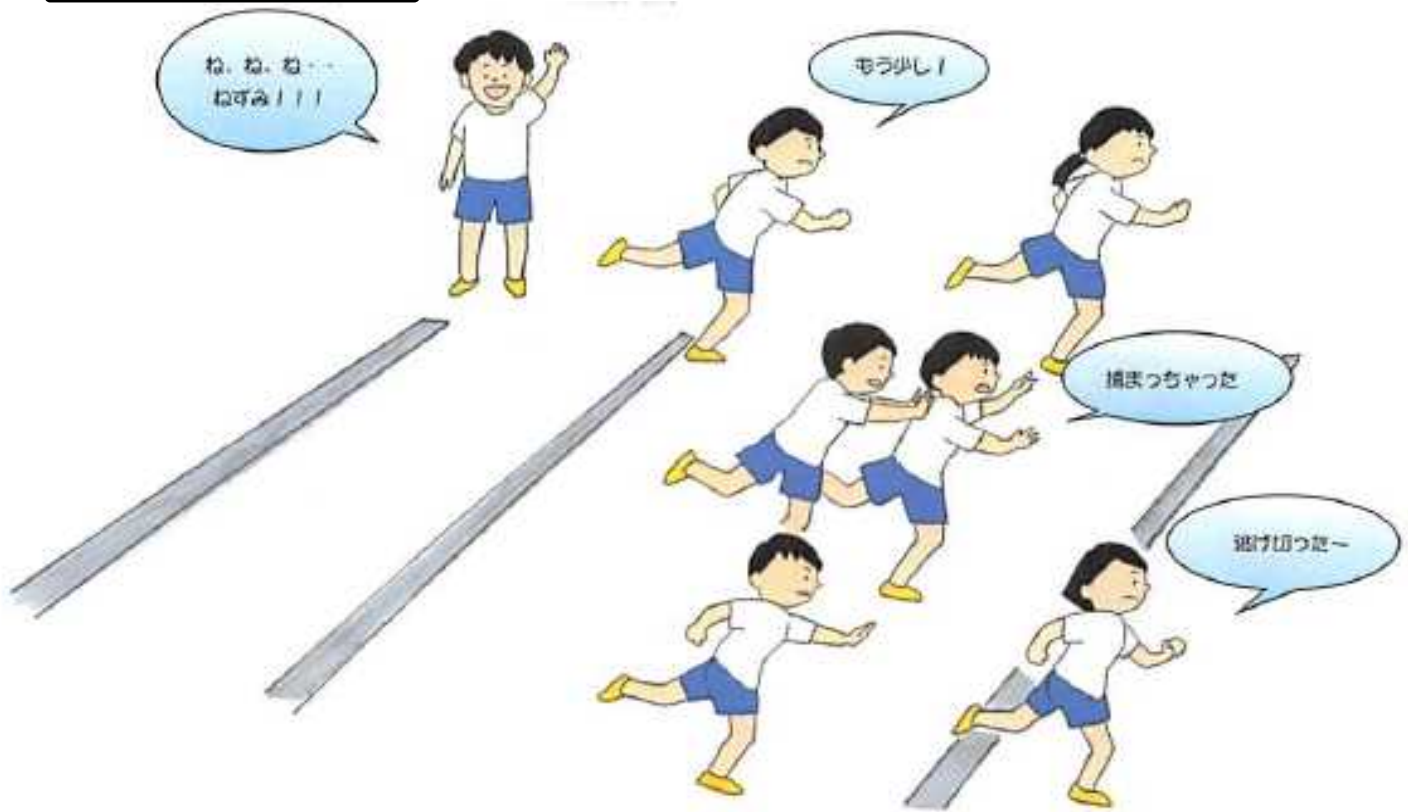


「走」のプログラム 5

ねことねずみ



進め方・ルール

- ラインを3本引き、2グループ（ねこチームとねずみチーム）に分かれた子どもたちが、センターライン上に向かい合って立つ。
- リーダーが「ね、ね、ね、ねずみ！」と声をかけたら、ねずみチームがねこチームを追いかける。
ねこチームはタッチされないように後方のサイドラインまで逃げる。タッチされたらアウトとなり外に出る。
- これを繰り返して、最後に人数が多く残ったチームの勝ち。
- ラインの間隔を変えたり、座った状態からスタートするなどのルールを変更しても良い。
- 「ねことねずみ」の他にも、色々なバリエーションでチーム分けしてみるのもよい。